**PROPOSAL PROYEK**

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RESTORAN (SIMRAN)**

**KOTA SEMARANG**

****

**DISUSUN OLEH :**

1. **Ema Ayu R (G.211.13.0028)**
2. **Wisnu Adi S (G.211.13.0013)**
3. **Anggista WP (G.211.13.0070)**
4. **Nur Rohmen (G.211.15.0093)**
5. **Guntur Majid(G.211.15.0099)**
6. **Sandra (G.211.15.0090)**
7. **Fenny Shekti (G.211.15.0101)**
8. **Dewi Fitria R (G.211.15.0112)**
9. **Marsita TY (G.211.15.0116)**
10. **Agatha Wahyu(G.211.15.0092)**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI**

**UNIVERSITAS SEMARANG**

**2015**

**PROPOSAL PROYEK**

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RESTORAN (SIMRAN)**

**KOTA SEMARANG**

1. **PENDAHULUAN**

Bisnis dibidang restoran saat ini sudah mulai berkembang dan memberikan inovasi- inovari baru baik dari sisi menu atau manajemen restoran yang dibuat untuk lebih memudahkan pelanggan. Mengingat semakin banyaknya pencinta kuliner yang ada di kota Semarang, membuat potensi bsnis restoran semakin besar.

Permasalahan yang terjadi adalah bagaimana cara untuk memaksimalkan potensi tersebut dengan diimbangi sistem informasi manajemen restoran yang dapat memudahkan pelanggan dalam penggunaannya.

Sistem informasi manajemen restoran ini dibuat sebagai bentuk pengembangan bisnis restoran di kota Semarang serta efektivitasnya. Diharapkan dengan adanya sistem informasi ini, pengembang bisnis restoran dapat memperhitungkan aspek ekonomis, manfaat, efektivitas, dan aspek-aspek lainnya yang berkesinambungan supaya potensi bisnis restoran dapat dimanfaatkan secara maksimal.

**B. TUJUAN PROYEK**

Memberikan sistem informasi yang sebagian diintegrasi dalam web, yang diharapkan mampu:

1. Dapat membantu pekerjaan rutin petugas restoran.
2. Mengurangi sistem restoran yang masih dikerjakan secara manual.
3. Menjamin keamanan data transaksi restoran.

**C. SASARAN PROYEK**

1. Menganalisis dan melakukan desain SIMRAN dalam waktu 70 hari setelah data divalidasi.
2. Membuat perangkat lunak, hosting dan testing SIMRAN dalam waktu 50 hari sejak desain jadi.
3. Melakukan *maintenance* berkala selama empat kali pada tahun pertama setelah perangkat lunak dipasang.

**D. CAKUPAN**

SIMRAN akan mengatur informasi yang berhubungan dengan sistem informasi restoran yang hanya dapat diakses oleh petugas restoran.

**E. PENGECUALIAN (EXCLUSION)**

SIMRAN mempunyai keterbatassan pada:

1. Analisis dan perancangan sistem.
2. Pembuatan perangkat lunak.
3. Instalasi, upload dan implementasi perangkat lunak.
4. Pemberian manual user bagi pelanggan.
5. Terjadinya kerusakan SIMRAN akan ditangani tim pengembang perangkat lunak jika masih dalam garansi (satu tahun).

**F. HASIL PROYEK**

Hasil proyek SIMRAN:

1. Desain antar muka perangkat lunak SIMRAN yang dikehendaki.
2. Perangkat lunak SIMRAN yang sudah terintegrasi ke jaringan internet.

**G. BATASAN PROYEK**

Proyek akan dilakukan dengan pendanaan dari sponsor. Tiga puluh persen dana dari total pendanaan akan dibayar dimuka (besar pendanaan bisa dikonsultasikan).

Tim kerja berjumlah 10 orang, dimana 5 orang merupakan tim survei, sedangkan 5 orang merupakan tim pengembang perangkat lunak.

1. Proyek akan dilaksanakan dari minggu pertama bulan Maret 2016 hingga minggu ketiga bulan Mei 2016.
2. Komputer sebagai fasilitas kerja di lapangan disediakan oleh sponsor sejumlah 5 unit.
3. Biaya penyewaan server tidak termasuk dalam proyek.
4. Biaya tambahan yang tak terduga ditanggung oleh manajer proyek.

**H. STRATEGI PROYEK**

Perusahaan kami menggunakan kecanggihan software dalam arti software ini sebagai gudang informasi bagi pemakainya, yang didukung dengan sistem keamanan informasi dan kecepatan akses yang baik meskipun datanya memiliki ukuran yang besar.

Kelebihan SIMRAN:

1. Perangkat lunak (software) ini menggunakan sistem manajemen basis data dan fleksibel dengan penggunaan database, dalam arti database yang digunakan disesuaikan kebutuhan dan permintaan.
2. Integrasi data yang valid.
3. Mempermudah pengembangan aplikasi baru yang berkaitan dengan perangkat lunak ini.

**I. SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN**

1. Analisis

Sejumlah 2 orang untuk menganalisis sistem, membuat rencana, mengatur dan mengendalikan praktisi yang mengerjakan perangkat lunak.

(1 orang sebagai penanggung jawab)

1. Desainer

Sejumlah 1 orang untuk mendesain rancangan antar muka yang akan digunakan.

1. Database Administrator

Sejumlah 1 orang untuk membuat database dan memelihara keamanan database.

1. Programmer

Sejumlah 2 orang untuk membuat program dengan mengacu pada hasil analisis, desain antar muka dan database yang telah dibuat.

1. Dukumentator

Sejumlah 1 orang untuk membuat dokumen pembuatan perangkat lunak serta *manual user.*

1. 1 (satu) orang tester untuk melakukan testing pada program (dari pihak sponsor).

**J. EVALUASI STAKEHOLDER**

1. Internal: seluruh tim pengembang perangkat lunak yang dikontrol oleh manajer proyek.
2. Eksternal: perwakilan dari pihak sponsor.
3. Totally external to the organization: developer, perwakilan petugas restoran dan sponsor yang mendukung terciptanya perangkat lunak ini.

**K. ASUMSI-ASUMSI PROYEK**

Ada beberapa hal yang kami asumsikan bisa menghambat kelancaran proyek ini, diantara banyaknya poin-poin data yang berbeda dari setiap restoran, kurangnya pengetahuan pengguna (petugas restoran) mungkin akan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk sosialisasi.

Akan tetapi, kami optimis dengan sistem informasi ini dapat menjadi alternatif baru yang lebih efektif dan efisien.

**L. FAKTOR-FAKTOR KEBERHASILAN**

Faktor-faktor yang mempengaruhi sistem informasi ini, yaitu:

1. Terciptanya kolaborasi kerja yang harmonis antara tim dan perwakilan dari sponsor sangat berperan dalam menciptakan hasil yang optimal.
2. Kekompakan anggota tim dalam menyelesaikan tugasnya tepat waktu sangat menentukan evaluasi kerja.
3. Pencatatan dan pengontrolan dana yang digunakan selama kegiatan proyek, sehingga dana yang ada bisa mencukupi seluruh kebutuhan kegiatan proyek sesuai dengan yang telah dianggarkan.
4. Pengontrolan dan maintenance akan meminimalisir terjadinya kerusakan aplikasi sistem setelah digunakan.

**M. STRUKTUR PERINCIAN PROYEK**

Dalam melakukan pelaksanaan proyek kami mempunyai beberapa garis besar klasifikasi pekerjaan dengan sistem prinsip pengorganisasian menggunakan *Work Breakdown Structure* berdasarkan fase keahlian. Berikut penjabarannya:

Berdasarkan Fase:

1. Perencanaan

Definisi dan cakupan proyek ini:

* Identifikasi masalah
* Alur pekerjaan
* Pengontrolan pelaksanaan proyek
* Sistem objektivitas
* Batasan sistem

1. Analisis

* Studi pemakai
* Observasi lapangan
* Analisis flowchart, analisis data diagram, dll

1. Desain

* Mendesain struktur sistem
* Konfigurasi perangkat keras dan perangkat lunak
* Evaluasi seluruh sub-sistem jaringan
* Desain implementasi

1. Implementasi

* Penyusunan rencana implementasi secara desain
* Pengadaan peralatan yang kurang
* Penyiapan struktur database data entri, scan, reformat dst
* Migrasi ke sistem baru

1. Uji coba pemakaian sistem

* Install sistem secara keseluruhan
* Studi sistem
* Memperbaiki kesalahan “*error system*”
* System maintenance
* Konfigurasi “*search engine*”

1. Pelatihan client

* Pembuatan user guide
* Pelatihan pengguna

Berdasarkan keahlian:

1. Analis

* Menganalisis sistem dan membuat rencana
* Mengatur dan mengendalikan praktisi yang perangkat lunak

1. Desainer

* Mendesain hasil survei ke dalam bentuk softcopy
* Membuat rancangan antar muka yang akan digunakan

1. Database Administrator

* Membuat database
* Memelihara keamanan database

1. Programmer

* Membuat program dengan mengacu pada hasil analisis, desaign interface dan database yang telah dibuat

1. Dokumentator

* Membuat dokumen pembuatan perangkat lunak serta manual user

1. User

* Melakukan uji coba program (perwakilan sponsor)

**N. SUSUNAN ESTIMASI PROYEK**

Peng-estimasian waktu dan biaya:

1. **Perencanaan**

* Pembelian peralatan 3 hari : Rp 5.000.000,-

1. **Analisis**

* Menganalis sistem dan pembuatan rencana 3 hari : Rp 1.500.000,-
* Interviews & observasi lapangan 5 hari : Rp 2.500.000,-

1. **Desain**

* Merancang *structured design* 3 hari : Rp 2.500.000,-
* Konfigurasi perangkat keras dan lunak 5 hari : Rp 1.000.000,-
* Evaluasi seluruh sub-sistem jaringan 3 hari : Rp 1.500.000,-
* Implementasi design 2 hari : Rp 1.000.000,-

1. **Implementasi**

* Penyiapan stuktur database data entry 5 hari : Rp 5.500.000,-
* Menyipakan scan & reformat 5 hari : Rp 4.000.000,-
* Pembuatan software 9 hari : Rp 11.750.000,-
* Migrasi ke sistem baru 2 hari : Rp 1.250.000,-

1. **Uji coba pemakaian sistem**

* Install sistem secara keseluruhan 4 hari : Rp 2.000.000,-
* Studi sistem (*post implementation review*) 2 hari : Rp 1.500.000,-
* Memperbaiki kesalahan “*error system*” 3 hari : Rp 1.000.000,-
* System maintenance 2 hari : Rp 1.500.000,-
* Konfigurasi *“search engine*” 4 hari : Rp 1.500.000,-

1. **Pelatihan client**

* Pembuatan user guide 3 hari : Rp 1.000.000,-
* Pelatihan pengguna 4 hari : Rp 3.000.000,-

1. Manajer : Rp 10.000.000,-

**TOTAL DANA** Rp 50.000.000,-

**O. PENUTUP**

Demikian proposal Sistem Informasi Restoran ini kami buat, semoga beramanfaat bagi petugas dan pelanggan restoran. Kami mengharapkan dukungan dan partisipasinya, sehingga dapat terlaksana dengan baik. Atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.